



Richard Garriott ✓
@RichardGarriott



Tough! Never been completely happy with our combat systems. We got close with Ultima VIII (sans incompleteness bugs), 9, UO & Tabula Rasa! [twitter.com/emorymyers/sta...](https://twitter.com/emorymyers/status/791111111111111111)

[Traducir Tweet](#)

Este Tweet no está disponible.

9:26 p. m. · 14 dic. 2016 · Twitter for iPhone

2 Retweets 5 Me gusta



Mike Headley @LnStrngr · 14 dic. 2016



En respuesta a [@RichardGarriott](#)

[@EmoryMyers](#) Growing up with U5, it was hard to go a bit backward to U4's combat. Debating where to start my 8yo.



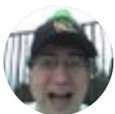
2



1



2



vanzilar @vanzilar · 15 dic. 2016



Start with Ultima I. I regret starting from III to this day. Space battles are incredible.



1



2



Personas relevantes



Richard Garriott ✓
@RichardGarriott

[Seguir](#)

Inventor, astronaut, explorer, videogame entrepreneur; Author of "Explore/Create"; President-elect of [@ExplorersClub](#); Married to [@LaetitiaGdC](#); Join me in [#SotA!](#)

[Condiciones de Servicio](#) [Política de Privacidad](#)

[Política de cookies](#) [Información de anuncios](#)

[Más opciones](#) ... © 2021 Twitter, Inc.

Personas relevantes



Richard Garriott ✓

@RichardGarriott

Seguir

Inventor, astronaut, explorer,
videogame entrepreneur; Author of
"Explore/Create"; President-elect of
[@ExplorersClub](#); Married to
[@LaetitiaGdC](#); Join me in [#SotA](#)!

[Condiciones de Servicio](#) [Política de Privacidad](#)

[Política de cookies](#) [Información de anuncios](#)

[Más opciones ...](#) © 2021 Twitter, Inc.